

## Лекция 12

# Схемная сложность классов полиномиальной иерархии и $\text{P}^{\text{P}}$

(Конспект: Р. Мясников, К. Первышев)

Доказать  $\text{NP} \not\subseteq \text{P}/\text{poly}$  не проще, чем  $\text{NP} \neq \text{P}$ . Более того, до сих пор не удается доказать, что языки из  $\text{NP}$  не могут быть распознаны булевыми схем размера  $O(n^2)$ . Тем не менее, для некоторых более широких классов это можно доказать. Этим мы и займемся.

**Определение 12.1.** Обозначим  $\text{Size}[f(n)]$  класс языков, распознаваемых булевыми схемами размера  $O(f(n))$ .

### 12.1 Схемная сложность классов полиномиальной иерархии

**Лемма 12.1.**  $\Sigma^4\text{P} \not\subseteq \text{Size}[n^k]$  для любого  $k$ .

*Доказательство.* Количество схем размера  $n^k$  меньше количества функций, зависящих только от первых  $s \cdot k \cdot \log n$  битов. Значит, существует подобная функция, не имеющая представления в виде булевой схемы размера  $n^k$ . Покажем, что одна из подобных функций лежит в  $\Sigma^4\text{P}$ .

Заметим, что так как любая из рассматриваемых функций зависит от  $s \cdot k \cdot \log n$  битов, то она может быть закодирована полиномиальным числом битов (например, в виде таблицы истинности). Невычислимость функции  $f$  с помощью булевой схемы размера  $n^k$  на входах длины  $n$  может быть записана следующим образом:  $\forall$  схемы  $c$  (размера  $n^k$ )  $\exists$  вход  $x$  (длины  $n$ ), для которого  $f(x) \neq c(x)$ .

Введем на множестве рассматриваемых функций какой-нибудь просто вычислимый порядок (например, лексикографический). Теперь рассмотрим наименьшую по этому порядку невычислимую с помощью булевых схем размера  $n^k$  функцию  $f$  и определим язык  $L$  как множество слов, на которых эта функция принимает значение 1. Говоря строго,

$$y \in L \iff \exists f : \begin{cases} \forall c \exists x : f(x) \neq c(x) \\ \forall f' : (\forall c \exists x : f'(x) \neq c(x)) \implies f \leq f' \\ f(y) = 1 \end{cases}$$

Это выражение можно переписать как

$$y \in L \iff \exists f \forall c \forall f' \exists x \exists c' \forall x' : \\ f(x) \neq c(x) \wedge ((f \leq f') \vee f'(x') = c'(x')) \wedge f(y) = 1.$$

Мы описали язык  $L$  из  $\Sigma^4\mathbf{P}$ , который не может быть описан схемой размера  $n^k$ . Но нас интересует такой язык, который не может быть описан схемами размера  $O(n^k)$ .

Возьмём схему  $c$  размера  $C \cdot n^{k-1}$ . Для некоторого  $n_0$  верно, что  $C \cdot n_0^{k-1} < n_0^k$ . Очевидно, существует вход  $x$  длины  $n_0$ , на котором  $c(x)$  неверно решает задачу о принадлежности  $L$ . Следовательно,  $L \notin \mathbf{Size}[n^{k-1}]$ .  $\square$

**Замечание 12.1.** Из этого не следует, что  $\Sigma^4\mathbf{P} \not\subseteq \mathbf{P}/\text{poly}$ .

**Следствие 12.1.**  $\mathbf{PH} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  для любого  $k$ .

Теперь мы в состоянии подобраться ближе к  $\mathbf{NP}$ , доказав более сильное утверждение:

**Теорема 12.1.**  $\Sigma^2\mathbf{P} \cap \Pi^2\mathbf{P} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  для любого  $k$ .

*Доказательство.* Предположим противное: пусть  $\Sigma^2\mathbf{P} \cap \Pi^2\mathbf{P} \subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  для некоторого  $k$ . Тогда класс  $\mathbf{NP}$  принимается схемами полиномиального размера. Это влечёт коллапс полиномиальной иерархии до  $\Sigma^2\mathbf{P} \cap \Pi^2\mathbf{P}$  (см. лекцию 6). Тем самым,  $\mathbf{PH} = \Sigma^2\mathbf{P} \cap \Pi^2\mathbf{P} \subseteq \mathbf{Size}[n^k]$ . Противоречие.  $\square$

**Замечание 12.2.** Аналогичным образом можно доказать более сильные утверждения. На самом деле, наличие схем полиномиального размера для класса  $\mathbf{NP}$  влечёт коллапс полиномиальной иерархии не только до  $\Sigma^2\mathbf{P} \cap \Pi^2\mathbf{P}$ , но и до  $\mathbf{ZPP}^{\mathbf{NP}}$ , и даже ещё сильнее. Следовательно,  $\mathbf{ZPP}^{\mathbf{NP}} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  для любого  $k$ .

## 12.2 Схемная сложность $\mathbf{RP}$

От классов полиномиальной иерархии перейдём к классу  $\mathbf{RP}$ . Напомним, что в одной из предыдущих лекций было доказано следующее:

$$\mathbf{RH} \subseteq \mathbf{R}^{\mathbf{RP}} \text{ (теорема Тода)}$$

В то же время,  $\mathbf{R}^{\mathbf{RP}} = \mathbf{R}^{\#\mathbf{P}}$ .

Из теоремы Шамира мы знаем, что  $\mathbf{PSPACE}$  имеет интерактивный протокол с prover’ом из  $\mathbf{PSPACE}$ . Покажем следующее:

**Теорема 12.2.**  $\mathbf{R}^{\#\mathbf{P}}$  имеет интерактивный протокол с prover’ом из  $\mathbf{R}^{\#\mathbf{P}}$ .

*Доказательство.* Примем сторону verifier’а и опишем интерактивный протокол. Для проверки принадлежности слова  $x$  языку  $L$ , распознаваемому машиной, обладающей оракулом из  $\#\mathbf{P}$  и работающей полиномиальное время  $q(n)$ , мы нуждается в содействии prover’а лишь для вычисления перманента<sup>1</sup> матрицы.

Все вычисления производятся над конечным кольцом  $\mathbb{K}$ , размер которого выберем позднее. Пару  $(A, b)$ , составленную из матрицы  $A$  и скаляра  $b$ , будем называть *хорошей*, или *корректной*, если  $\text{perm } A = b$ , и *плохой* в противном случае. Ответив скаляром  $b$  на очередной вопрос о перманенте некоторой матрицы  $A$ , prover будет пытаться нас убедить в том, что пара  $(A, b)$  хорошая.

Разложим перманент матрицы  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$  по первой строке и получим  $\text{perm } A = \sum_{j=1}^n a_{1,j} \cdot \text{perm } A_j$ . Попросим prover для каждого  $j$  прислать  $b_j = \text{perm } A_j$ . Проверим равенство  $b = \sum_{j=1}^n a_{1,j} \cdot b_j$ . Это обеспечивает наличие хотя бы одной плохой пары среди пар  $(A_j, b_j)$  в случае, если пара  $(A, b)$  была плохой.

Сформируем набор  $U = \{(A_j, b_j)\}_{j=1}^n$ . Пока в наборе  $U$  содержится хотя бы два элемента, будем повторять следующую операцию. Возьмём из  $U$  две любые пары  $(D, d)$  и  $(E, e)$ . Сформируем матрицу  $C(x) = x \cdot D + (1 - x) \cdot E$ . Заметим, что её перманент является многочленом  $p(x)$ , степень которого не больше  $n$ . Попросим prover прислать коэффициенты этого многочлена. Используя интерполяцию, хороший prover из класса  $\mathbf{R}^{\#\mathbf{P}}$  это сделать в состоянии.

Итак, prover прислал коэффициенты некоторого многочлена  $\tilde{p}$ . Проверим, что  $\tilde{p}(0) = e$  и  $\tilde{p}(1) = d$ . Это влечёт отличие многочлена  $\tilde{p}$  от

<sup>1</sup>Перманент матрицы  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$  определяется как  $\text{perm } A = \sum_{i \in S_n} \prod_{i=1}^n a_{i,\sigma(i)}$ , где  $S_n$  — группа всех перестановок  $1..n$ .

многочлена  $p = \text{perm } C(x)$  в случае, если хотя бы одна из пар  $(D, d)$  и  $(E, e)$  была плохой. Выберем случайным образом элемент  $r$  нашего кольца  $\mathbb{K}$ , и заменим эти две пары в наборе  $U$  на одну пару  $(C(r), \tilde{p}(r))$ . При условии  $p \neq \tilde{p}$ ,  $r$  является корнем ненулевого полинома  $p - \tilde{p}$ , степень которого не более  $n$ , с вероятностью не более  $\frac{n}{|\mathbb{K}|}$ . Тем самым, если набор  $U$  содержал плохую пару, то и после описанного изменения с вероятностью как минимум  $1 - \frac{n}{|\mathbb{K}|}$  в нём присутствует хотя бы одна плохая пара.

После повторения этой операции не более  $n$  раз, набор  $U$  будет состоять из одной-единственной пары  $(A', b')$ . Если исходная пара  $(A, b)$  была плохой, то и  $(A', b')$  плоха с вероятностью не менее  $1 - \frac{n^2}{|\mathbb{K}|}$ . Причём размер матрицы  $A'$  на единицу меньше размера исходной матрицы  $A$ . Таким образом задачу проверки корректности пары с матрицей размера  $n$  мы свели к аналогичной задаче с матрицей размера  $n - 1$ . И, тем самым, мы умеем проверять перманент матрицы  $A$  размера  $n$  с вероятностью ошибки не более  $\frac{n^3}{|\mathbb{K}|}$ .

В ходе работы prover'a количество запросов и размеры матриц, для которых вычисляется перманент, не превосходят  $q(n)$ . И вероятность, с которой verifier поверит обманщику, сказав "да" на  $x \notin L$ , не превышает  $\frac{q(n)^3}{|\mathbb{K}|}$ . Отсюда легко определить подходящий размер кольца  $\mathbb{K}$ . В то же время, хороший prover всегда сможет убедить verifier'a.  $\square$

Определим протоколы типа Мерлин-Артур. Как водится, Мерлин всемогущ, а Артур справедлив:

**Определение 12.2 (МА, МА<sub>2</sub> — протоколы Мерлин-Артур).** Язык  $L \in \text{МА}$ , если существуют такие полиномы  $p$  и  $q$ , а также машина  $M$ , работающая на всех входах полиномиальное время, что для всех  $x$  верно следующее:

$$\begin{aligned}
 x \in L &\implies \exists y \in \{0, 1\}^{p(|x|)} : \Pr_{z \in \{0, 1\}^{q(|x|)}} \{M(x, y, z) = 1\} > 3/4, \\
 x \notin L &\implies \forall y \in \{0, 1\}^{p(|x|)} : \Pr_{z \in \{0, 1\}^{q(|x|)}} \{M(x, y, z) = 1\} < 1/4.
 \end{aligned}$$

Говоря неформально, Мерлин присылает доказательство, а Артур, подбросив несколько раз монетку, проверяет его.

Можно показать (см. следующую лекцию), что можно требовать, чтобы при  $x \in L$  вероятность ошибки была равна нулю. Этот (несимметричный) вариант будем обозначать МА, а симметричный — МА<sub>2</sub>.

**Замечание 12.3.**

Аналогично можно определить и протоколы типа Артур-Мерлин, в начале которого Артур сообщает Мерлину исходы подбрасывания монеток.

**Определение 12.3 (АМ — протоколы Артур-Мерлин).** Язык  $L \in \text{АМ}$ , если существуют полиномы  $p$  и  $q$ , а также машина  $M$ , работающая на всех входах полиномиальное время, что для всех  $x$  верно следующее:

$$x \in L \implies \Pr_{z \in \{0,1\}^{q(|x|)}} \{ \exists y \in \{0,1\}^{p(|x|)} : M(x,y,z) = 1 \} > 3/4$$

$$x \notin L \implies \Pr_{z \in \{0,1\}^{q(|x|)}} \{ \exists y \in \{0,1\}^{p(|x|)} : M(x,y,z) = 1 \} < 1/4$$

**Упражнение 12.1.**  $\text{МА}_2 \subseteq \text{АМ}$ .

**Упражнение 12.2.** В предположении, что  $\text{NP} \subseteq \text{P/poly}$ , имеет место  $\text{МА} = \text{АМ}$ .

**Лемма 12.2.** В предположении, что  $\text{PP} \subseteq \text{P/poly}$ , имеет место  $\text{P}^{\text{PP}} \subseteq \text{МА}$ .

*Доказательство.* Поскольку каждая машина из  $\text{P}^{\text{PP}}$  задаёт вопросы к оракулу из  $\text{PP}$  не более чем полиномиальной длины, имеем  $\text{P}^{\#P} = \text{P}^{\text{PP}} \subseteq \text{P/poly}$ , где подсказками являются наборы схем, вычисляющие ответы оракула из класса  $\text{PP}$  на входах длины не более  $\text{poly}(n)$ .

Возьмём интерактивный протокол для класса  $\text{P}^{\#P}$  с prover’ом из  $\text{P}^{\#P}$ . Потребуем, чтобы prover не помнил истории диалога с verifier’ом, но verifier при каждом своём обращении к prover’у отсылал бы эту историю (имеющую полиномиальную длину). Ясно, что при наложении таких требований хороший prover будет по-прежнему в состоянии доказать принадлежность слова языку, а плохой prover будет всё так же пойман с большой вероятностью. Тем самым, хороший prover превращается в обычную машину из  $\text{P}^{\#P}$ .

Теперь позовём Артура с Мерлином. Артур будет моделировать verifier, но вместо обращений к prover’у Артур будет использовать схемы, присланные Мерлином в самом начале выполнения протокола. Эти схемы будут полноценным заменителем prover’а, поскольку запросы verifier’а имеют длину  $\text{poly}(n)$ , а  $\text{P}^{\#P} \subseteq \text{P/poly}$ . Таким образом,  $\text{P}^{\text{PP}} = \text{P}^{\#P} \subseteq \text{МА}$ .  $\square$

Перейдём непосредственно к интересующему нас утверждению:

**Теорема 12.3.**  $\mathbf{PP} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  для любого  $k$ .

*Доказательство.* В предположении, что для некоторого  $k$  выполняется  $\mathbf{PP} \subseteq \mathbf{Size}[n^k]$ , имеем:

$$\mathbf{PH} \subseteq \mathbf{P}^{\mathbf{PP}} \subseteq \mathbf{MA}_2 \subseteq \mathbf{PP},$$

(последнее включение  $\mathbf{MA}_2 \subseteq \mathbf{PP}$  — техническая лемма 12.3), откуда в силу  $\mathbf{PH} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$  имеем  $\mathbf{PP} \not\subseteq \mathbf{Size}[n^k]$ .  $\square$

**Лемма 12.3.**  $\mathbf{MA}_2 \subseteq \mathbf{PP}$ .

*Доказательство.* Пусть  $L \in \mathbf{MA}_2$ . Чтобы уменьшить вероятность ошибки Артура, выполним его процедуру над одним и тем же доказательством Мерлина несколько раз, каждый раз подкидывая монетки заново. Выберем ответ, встречающийся наибольшее число раз, и воспользуемся неравенством Чернова подобно тому, как это делалось для  $\mathbf{BPP}$ .

Таким образом, имеются такие полиномы  $p$  и  $q$ , а также машина  $M$ , работающая на всех входах полиномиальное время, что для всех  $x$  верно следующее:

$$\begin{aligned} x \in L &\implies \exists y \in \{0, 1\}^{p(|x|)} : \Pr_{z \in \{0, 1\}^{q(|x|)}} \{M(x, y, z) = 1\} > 1 - 4^{-p(|x|)} \\ x \notin L &\implies \forall y \in \{0, 1\}^{p(|x|)} : \Pr_{z \in \{0, 1\}^{q(|x|)}} \{M(x, y, z) = 1\} < 4^{-p(|x|)} \end{aligned}$$

Будем выбирать  $y$  случайным образом (вместо того, чтобы спрашивать его у Мерлина) — тем самым, мы рассматриваем последовательности подбрасываний монеток  $(y, z) \in \{0, 1\}^{p(|x|)+q(|x|)}$ . Тогда

$$\begin{aligned} x \in L &\implies \Pr_{(y,z)} \{M(x, y, z) = 1\} > 2^{-p(|x|)} \cdot (1 - 4^{-p(|x|)}) > 4^{-p(|x|)} \\ x \notin L &\implies \Pr_{(y,z)} \{M(x, y, z) = 1\} < 4^{-p(|x|)} \end{aligned}$$

Заметим, что порог  $1/2$  в определении класса  $\mathbf{PP}$  может быть успешно заменён на любую функцию вида  $a(x) \cdot 2^{-s(|x|)}$ , где  $s$  — полином, а  $a$  — функция, вычисляемая за полиномиальное время. В частности, на  $4^{-p(|x|)}$ .  $\square$