

Лекция 5

Полиномиальная иерархия

(Конспект: А. Куликов)

5.1 Класс PSPACE.

Напомним, что класс PSPACE определяется следующим образом:

$$\text{PSPACE} = \bigcup_{k \geq 0} \text{DSPACE}(O(n^k)).$$

Как и всякий «приличный» класс, PSPACE имеет полную задачу:

Теорема 5.1. QBF (задача выполнимости формулы в КНФ с кванторами; здесь считаем формулу замкнутой, то есть кванторы стоят по всем переменным) — PSPACE-полна.

Доказательство. Рассмотрим произвольный язык, принадлежащий классу PSPACE, и машину Тьюринга с полиномиальной памятью, принимающую этот язык (такая машина есть как раз потому, что язык лежит в PSPACE). Ясно, что у такой машины есть не более, чем $2^{p(n)}$ различных конфигураций. Нас интересует, можем ли мы из начальной конфигурации попасть в принимающую за $2^{p(n)}$ шагов (ведь если можем, то такого количества шагов будет достаточно: если какая-то конфигурация повторится, машина уже никогда не остановится).

Для двух конфигураций c_1 и c_2 положим $\phi_i(c_1, c_2) = \llcorner \text{существует путь из } c_1 \text{ в } c_2 \text{ длины не более, чем } 2^i \llcorner$. Таким образом, для решения задачи нам необходимо найти значение функции $\phi_{p(n)}(c_0, c_Y)$, где c_0 — начальная, а c_Y — принимающая конфигурации. Запишем теперь рекуррентное соотношение:

$$\phi_i(c_1, c_2) = \exists d \forall x \forall y ((x = c_1 \wedge y = d) \vee (x = d \wedge y = c_2)) \Rightarrow \phi_{i-1}(x, y).$$

(Значение функции $\phi_0(c_1, c_2)$ нужно записать аналогично тому, как это делается в теореме Кука-Левина.) Нетрудно видеть (вынося кванторы из формулы), что таким образом исходная задача может быть записана в виде формулы в ДНФ с кванторами. Свести полученную задачу (о формуле в ДНФ с кванторами) к задаче о формуле в КНФ с кванторами можно, воспользовавшись следующим очевидным соображением: $f \in \text{QBF} \Leftrightarrow \bar{f} \notin \text{QBF}$.

Тем самым мы показали, что QBF — PSPACE-трудна. Покажем теперь, что QBF \in PSPACE.

Рассмотрим дерево расщепления (т.е. дерево, состоящее из всех наборов значений переменных, где двумя сыновьями вершины являются расширения набора $\vec{y} \leftarrow \vec{b}$ до наборов $\vec{y} \leftarrow \vec{b}, x \leftarrow 0$ и $\vec{y} \leftarrow \vec{b}, x \leftarrow 1$ для некоторой переменной x), в котором порядок расщепления соответствует порядку, в котором в начале формулы идут кванторы по этим переменным. В листьях запишем значение (бескванторной) формулы на соответствующем наборе значений. Пойдем по этому дереву снизу вверх и будем в каждой вершине, в которой произошло расщепление по переменной с квантором всеобщности, писать 1, если 1 написаны в обоих сыновьях этой вершины; для переменной существования будем писать 1, если 1 написана хотя бы в одном из сыновей. Ясно, что этот рекурсивный алгоритм, во-первых, решает поставленную задачу, а во-вторых, требует не более, чем полиномиальной памяти (хранить нам нужно лишь проверяемую ветку — иначе говоря, стек вызовов — и два последних значения). \square

5.2 Полиномиальная иерархия.

Для начала напомним понятие машины Тьюринга с оракулом: для языка L машина Тьюринга (детерминированная или недетерминированная) M^L работает так: в любой момент она может, выписав на специальную оракульную ленту строку x и перейдя в специальное оракульное состояние, получить (на этой же ленте) ответ на вопрос, принадлежит ли x языку L , за один шаг (а в остальном она работает как обычная машина). Под C^D , где C — некоторый класс языков, для которых имеются машины Тьюринга с естественным образом определяемыми аналогичными им оракульными машинами Тьюринга, а D — класс языков, имеющий полный язык L , мы будем понимать машины с оракулом L .

Замечание 5.1. Если в D нет полного языка, это обозначение не вполне определено. Если C не задается машинами Тьюринга (например, задается парами взаимодействующих машин Тьюринга), то надо пояснить, что

понимается под оракульными вычислениями — и результат может получиться разный. (Пример: интерактивные вычисления \mathbf{IP} дают то же множество языков, что и \mathbf{PSPACE} , но известен оракул C , для которого $\mathbf{IP}^C \neq \mathbf{PSPACE}^C$ — именно потому, что \mathbf{IP} задается вычислительным устройством, для которого оракульный аналог определяется иначе).

Определение 5.1. Уровни полиномиальной иерархии:

$$\Sigma^0\mathbf{P} = \Pi^0\mathbf{P} = \Delta^0\mathbf{P} = \mathbf{P},$$

$$\Sigma^{i+1}\mathbf{P} = \mathbf{NP}^{\Sigma^i\mathbf{P}},$$

$$\Pi^{i+1}\mathbf{P} = \mathbf{co-NP}^{\Sigma^i\mathbf{P}},$$

$$\Delta^{i+1}\mathbf{P} = \mathbf{P}^{\Sigma^i\mathbf{P}}.$$

Полиномиальная иерархия:

$$\mathbf{PH} = \bigcup_{i \geq 0} \Sigma^i\mathbf{P}.$$

Ниже будет показана корректность определения, то есть то, что для каждого i класс $\Sigma^i\mathbf{P}$ содержит полную задачу. Нетрудно видеть, что любой класс одного из уровней полиномиальной иерархии содержит все классы предыдущих уровней.

Теорема 5.2. $L \in \Sigma^{k+1}\mathbf{P} \Leftrightarrow \exists$ полиномиально ограниченное отношение $R \in \Pi^k\mathbf{P}$, такое, что $\forall x(x \in L \Leftrightarrow \exists y R(x, y))$.

Доказательство. Достаточность. Машиной, распознающей язык L , будет машина с оракулом R (понятно, что неважно, будет оракулом $\Sigma^k\mathbf{P}$, или же $\Pi^k\mathbf{P}$), недетерминированно выбирающая строку y и после этого проверяющая отношение $R(x, y)$ при помощи оракула.

Необходимость. Докажем утверждение по индукции. Рассмотрим недетерминированную машину M^O с оракулом $O \in \Sigma^k\mathbf{P}$, распознающую язык L . По предположению индукции из того, что $O \in \Sigma^k\mathbf{P}$, следует существование полиномиально ограниченного отношения $S \in \Pi^{k-1}\mathbf{P}$, такого, что $\forall q(q \in O \Leftrightarrow \exists z S(q, z))$.

Опишем теперь необходимое отношение R , то есть для каждой строки $x \in L$ построим соответствующую ей строку y . Рассмотрим принимающую (для входной строки $x \in L$) ветку дерева вычислений машины M^O и определим y следующим образом: пусть y кодирует эту принимающую ветку, причем для каждого обращения к оракулу (ведь мы рассматриваем вычисления на машине с оракулом!), на который последовал положительный ответ, y также содержит сертификат, подтверждающий принадлежность отношению (иными словами, для каждого $q \in O$, для которого

рассматриваемая нами машина обращалась к оракулу, y содержит такое z , что $S(q, z)$).

Покажем, что описанное отношение принадлежит классу $\Pi^k\mathbf{P}$. Для проверки этого отношения необходимо проверить, во-первых, корректность всех шагов машины M^O (закодированных в строке y), что может быть сделано, очевидно, за полиномиальное время. Во-вторых, для всех пар (q, z) мы должны проверить отношение $S(q, z)$; при этом мы остаемся в пределах класса $\Pi^k\mathbf{P}$, так как $S \in \Pi^{k-1}\mathbf{P}$. И наконец, для каждого отрицательного обращения к оракулу, мы должны проверить, действительно ли проверяемая строка не принадлежит O ; в силу того, что $O \in \Sigma^k\mathbf{P}$ и $\Sigma^k\mathbf{P} = \text{co-}\Pi^k\mathbf{P}$, это может быть сделано в пределах класса $\Pi^k\mathbf{P}$. Заметим, что здесь мы можем внутри одного $\Pi^k\mathbf{P}$ -вычисления воспользоваться другим $\Pi^k\mathbf{P}$ -вычислением, поскольку принимать вход мы будем только если вспомогательное вычисление будет принимающим (т.е. мы две недетерминированные машины¹, у каждой из которых все листья должны соответствовать принимающим конфигурациям, комбинируем в одну, и у нее снова все листья — принимающие). \square

Применяя последовательно доказанную выше теорему, можно получить следующий факт:

Следствие 5.1. $L \in \Sigma^k\mathbf{P} \Leftrightarrow \exists$ полиномиально ограниченное $(k+1)$ -арное отношение $R \in P$, такое, что $\forall x(x \in L \Leftrightarrow \exists y_1 \forall y_2 \exists y_3 \dots R(x, y_1, y_2, \dots, y_k))$.

Следствием из этой теоремы является существование полной задачи в классе $\Sigma^k\mathbf{P}$.

Определение 5.2. QBF_k — это множество истинных формул вида

$$\exists X_1 \forall X_2 \exists X_3 \dots X_k \phi,$$

где ϕ — формула в КНФ или ДНФ, а $\{X_i\}_{i=1}^k$ — разбиение множества переменных этой формулы (на непустые непересекающиеся подмножества).

Следствие 5.2. QBF_k — $\Sigma^k\mathbf{P}$ -полна.

Доказательство. Надо всего лишь записать полиномиально вычисляемый предикат R в виде булевой формулы. Это мы уже научились делать в теореме Кука-Левина. \square

¹Вспомним, что $\Pi^k\mathbf{P}$ задается недетерминированной машиной с оракулом.

Теперь постараемся понять, имеются ли **РН**-полные задачи. Ответа на этот вопрос мы не получим, но увидим, что влечет за собой существование такой задачи. Вообще, многие заключения теорем в теории сложности выглядят примерно так: «тогда $\mathbf{РН} = \Sigma^{j_0}\mathbf{P}$ », что неформально произносится так: «полиномиальная иерархия коллапсирует до j_0 -го уровня».

Теорема 5.3. *Если $\Sigma^k\mathbf{P} = \Pi^k\mathbf{P}$, то $\mathbf{РН} = \Sigma^k\mathbf{P}$. В частности, если $\mathbf{P} = \mathbf{NP}$, то $\mathbf{РН} = \mathbf{P}$, а если $\mathbf{NP} = \mathbf{co-NP}$, то $\mathbf{РН} = \mathbf{NP}$.*

Доказательство. Очевидно, достаточно показать следующую импликацию: $\Sigma^k\mathbf{P} = \Pi^k\mathbf{P} \Rightarrow \Sigma^{k+1}\mathbf{P} = \Pi^k\mathbf{P}$. С этой целью рассмотрим язык $L \in \Sigma^{k+1}\mathbf{P}$. По теореме 4.2 существует отношение R из $\Pi^k\mathbf{P}$ (а следовательно, и из $\Sigma^k\mathbf{P}$), такое, что $L = \{x : \exists y R(x, y)\}$. Значит, существует отношение $S \in \Pi^{k-1}\mathbf{P}$, такое, что $R(x, y) \Leftrightarrow \exists z S(x, y, z)$. То есть $x \in L \Leftrightarrow \exists y \exists z S(x, y, z)$, а это значит, что $L \in \Sigma^k\mathbf{P}$. \square

Следствие 5.3. *Если существует **РН**-полная задача, то полиномиальная иерархия коллапсирует.*

Доказательство. Предположим, такой язык L существует. Должно быть некоторое конкретное k , для которого $L \in \Sigma^k\mathbf{P}$. По условию следствия, любой язык $L' \in \mathbf{РН}$ сводится к L , то есть $L' \in \Sigma^k\mathbf{P}$ (ведь все уровни полиномиальной иерархии замкнуты относительно сведения). \square