

Лекция 4

Криптосистемы с открытым ключом, кодирующие слова произвольной длины

(Конспект: К. Ушаков)

4.1 Семантическая надежность и неразличимость

В прошлой лекции мы научились кодировать ровно один бит. Теперь нам хочется закодировать более одного бита, ибо мы породили большой ключ, а с его помощью закодировали всего один бит, что обидно. К сожалению, когда мы давали определение криптосистемы, мы определяли e и d как схемы, которые построены по параметру надежности, а про длину кодового слова ничего не знают. Так что если мы хотим получить криптосистему, которая кодирует слова произвольной длины, то мы должны добавить к ней два полиномиальных по времени детерминированных (т.е. случайная строка будет для них одним из параметров) алгоритма E и D , которые будут заниматься тем, что применять e и d к сообщениям произвольной длины:

$$E(m, e, r_e),$$

$$D(d, r_d).$$

(Старое определение для однобитовых сообщений получится, если положить $E(m, e, r) = e(m, r)$ и $D(c, d, r) = d(c, r)$.)

Замечание 4.1. Можно было бы поступить иначе: можно было бы генератор заставить получать на вход security parameter и длину сообщения, тогда генератор выдавал бы схемы не для кодирования одного бита, а для кодирования сообщения определенной длины. Это было бы красиво, но неудобно.

Для криптосистемы, кодирующей один бит, было понятное определение того, что значит, что ее взламывают (отличают 0 от 1 с хорошей вероятностью). Для криптосистем, которые кодируют слова произвольной длины, имеется два определения: semantic security (на вид — более сильное) и indistinguishability (с ним проще работать).

Определение 4.1 (Semantic Security). Криптосистема называется *семантически надежной*, если $\forall h \forall f \forall C_S \forall p \exists \widetilde{C}_S \forall M_S$

$$\Pr\{C_S(E(m, e, r_e), e, f(m)) = h(m)\} \leq \Pr\{\widetilde{C}_S(e, f(m)) = h(m)\} + \frac{1}{p(n)},$$

где f и h — полиномиально вычислимые функции, M_S , C_S и \widetilde{C}_S — некоторые «противники» (заданные схемами полиномиального размера), а p — многочлен. Здесь все желающие (включая f и h) получают на вход также 1^n и $1^{|m|}$, но мы этого не пишем, чтобы не загромождать обозначения. Сообщения генерируются как $M_S(1^n)$. Вероятность берется по r_g , r_e и M_S .

Определение 4.2 (Indistinguishability). Криптосистема называется *неразличимой*, если для любого генератора пар сообщений M_I и любого «противника» C_I (заданных схемами полиномиального размера), а также для любого многочлена p

$$\Pr\{C_I(E(e, m_i, r_e), e, 1^n, m_0, m_1) = i\} < \frac{1}{p(n)} + \frac{1}{2},$$

где (m_0, m_1) генерируется как $M_I(1^n)$. Вероятность берется по r_g , r_e , $i \in \{0, 1\}$ и случайным битам M_I .

Теорема 4.1. Определения семантической надежности и неразличимости равносильны.

Доказательство. Сложная сторона \uparrow .

Идея: пусть есть функция, которую мы умеем угадывать (от противного), тогда построим два такие сообщения m_0 и m_1 , что $h(m_0) \neq h(m_1)$ и C_I , использующий наш вычислитель функции h , с хорошей вероятностью различает эти сообщения (M_I ровно эту пару и будет порождать).

Пусть у нас есть C_S , такой что $C_S(\dots, m) = h(m)$ с хорошей вероятностью. Сначала определим M_I : он всегда генерирует пару сообщений (m_0, m_1) (существование подходящих нам m_0 и m_1 мы докажем позже). Различающий же C_I будет работать следующим образом: выдавать 0, если $C_S(\dots, f(m_0), m) = h(m_0)$ (обратите внимание, что здесь C_S опять получает на вход $f(m_0)$, а не $f(m)$, это позволяет зашить $f(m_0)$ в схему C_I раз и навсегда для данного n); и равновероятно 0 или 1, если $C_S(m)$ выдал что-то другое. Обозначим $p_k(x) = \Pr\{C_S(\dots, f(x), x) = k\}$, $q_k(x) = \Pr\{C_S(\dots, f(m_0), x) = k\}$ и $h_i = h(m_i)$.

$$\begin{aligned} \Pr\{\text{успеха } C_I\} &= \\ \Pr\{\text{дали } m_0\} \cdot \left(p_{h_0}(m_0) + \frac{1}{2}(1 - p_{h_0}(m_0)) \right) &+ \Pr\{\text{дали } m_1\} \cdot \left(\frac{1}{2}(1 - q_{h_0}(m_1)) \right) = \\ &\quad \frac{1}{2}(1 + p_{h_0}(m_0) - q_{h_0}(m_1)) \end{aligned}$$

Докажем, что действительно существуют m_0 и m_1 , для которых вероятность успеха будет больше, чем $\frac{1}{\text{poly}(n)} + \frac{1}{2}$.

Предположим противное, т.е. пусть для всех пар (m_0, m_1) вероятность успеха мала:

$$p_{h_0}(m_0) - q_{h_0}(m_1) < \frac{1}{\text{poly}(n)}.$$

Просуммируем по всем возможным m_0 и m_1 (с весами, соответствующими вероятностям сообщений согласно M_S), используя сокращение $p(x) = \Pr\{M_S(1^n) = x\}$:

$$\begin{aligned} \sum_{m_0, m_1} p(m_0)p(m_1)(p_{h_0}(m_0) - q_{h_0}(m_1)) &= \\ &= \left(\sum_x p(x)p_{h(x)}(x) - \sum_{m_0, m_1} p(m_0)p(m_1)q_{h(m_0)}(m_1) \right). \end{aligned}$$

Перепишем второе слагаемое: пусть $H_k = \{x | h(x) = k\}$, тогда второе слагаемое равно

$$\sum_k \sum_{m_0 \in H_k} \sum_{m_1} p(m_0)p(m_1)q_k(m_1) = \dots$$

(из под суммы по m_1 можно вынести $p(m_0)$, а из под суммы по m_0 можно вынести сумму по m_1)

$$\dots = \sum_k \left(\left(\sum_{m_1} p(m_1)q_k(m_1) \right) \sum_{m_0 \in H_k} p(m_0) \right) = \sum_k \left(\mu_k \left(\sum_{m_1} p(m_1)q_k(m_1) \right) \right),$$

где $\mu_k = \Pr\{M_S(1^n) \in H_k\}$. Таким образом, после преобразования второго слагаемого наша разность принимает вид

$$\sum_x p(x)p_{h(x)}(x) - \sum_k \left(\mu_k \left(\sum_{m_1} p(m_1)q_k(m_1) \right) \right)$$

Первое слагаемое — вероятность того, что старый взломщик правильно угадывает h . А второе слагаемое — вероятность того, что следующий самоуверенный (работающий без зашифрованного сообщения) взломщик угадывает h : он берет случайное сообщение, шифрует его, запускает старого вломщика C_S (используя $f(m_0)$ в аргументе!) и выдает ответ. Разность двух этих вероятностей меньше $\frac{1}{\text{poly}(n)}$, а мы предполагали, что C_S взламывает нашу криптосистему... противоречие!

⇓ Легкая сторона.

КОНСПЕКТ НЕ ПРОВЕРЯЛСЯ ЛЕКТОРОМ

Пусть кто-то умеет различать закодированные слова, научимся угадывать функцию. Определим функцию h : $h(m_i) = i$, а что в остальных местах — не важно, ибо мы будем генерировать на вход только m_i . Мы имеем взломщика C_I , построим по нему C_S . У нас есть взломщик, который по коду m_0 или m_1 и!!! паре (m_0, m_1) умел говорить, что за сообщение было зашифровано. Наш новый взломщик, естественно, будет запускать старого, но ему еще надо дать на вход пару (m_0, m_1) . А саму пару мы зашлем в нового взломщика (благо он — схема). И ломать он будет с вероятностью $\frac{1}{2} + \frac{1}{\text{poly}(n)}$. Но нам надо, чтобы разность его вероятности и вероятности самоуверенного взломщика была $\frac{1}{\text{poly}(n)}$. А какова же вероятность взлома для самоуверенного взломщика? На вход он ничего ценного не получает, а надо ему угадать величину, которая с вероятностью $1/2$ это 0 или 1, так что вероятность его успешной работы — $\frac{1}{2}$.

Здесь есть дырка: на самом деле, m_0 и m_1 , это не случайные строчки, а элементы пары, которую породил M_I . Возьмем ту пару, на которой вероятность лучше всего, т.е. не хуже, чем в среднем. □

4.2 Генераторы псевдослучайных чисел

Определение 4.3. $G : \{0, 1\}^k \rightarrow \{0, 1\}^{f(k)}$, где $f(k) > k$, называется $f(k)$ -генератором псевдослучайных чисел ($f(k)$ -PRG), если для любого полиномиального по времени вероятностного алгоритма A , для любого

многочлена p выполняется

$$|\Pr\{A(G(x)) = 1\} - \Pr\{A(y) = 1\}| < \frac{1}{p(k)},$$

где вероятность берется по случайным числам A и по равномерно распределенным $x \in \{0, 1\}^k$ и $y \in \{0, 1\}^{f(k)}$.

Существование PRG эквивалентно существованию owf. В следующей лекции мы это (частично) докажем. А воспользуемся уже сейчас следующим вариантом этого утверждения (докажем его на следующей лекции).

Утверждение 4.1. *Если g — односторонняя перестановка (т.е. индективная owf), сохраняющая длину, B — ее трудный бит, то*

$$G(x) = (g^{f(k)-k}(x), B(x), B(g(x)), \dots, B(g^{f(k)-k-1}(x)))$$

является $f(k)$ -генератором.

Построим крипtosистему для кодирования более одного бита. Пусть g — кодирующая функция tdpf, B — ее трудный бит. Пусть

$$E(b_1 \dots b_m, g, r) = (g^m(r), B(r) \oplus b_1, B(g(r)) \oplus b_2, \dots),$$

где $b_1 \dots b_m$ — сообщение, r — случайные биты. Заметим, что длина зашифрованного сообщения $O(m+n)$, где n — параметр надежности¹. Как мы раскодируем? Есть g , значит мы можем узнать r , т.е. мы сможем узнать $B(\dots(r))$, после чего мы возьмем XOR с кодом и получим исходное сообщение.

Почему то, что получилось, — надежная крипtosистема? Предположим, что это не так. Вспомним определение неразличимости. Кто-то умеет различать 2 разных сообщения u и v . Не умаляя общности, они различаются ровно в 1 бите, так как можно менять по одному биту и где-то будет полиномиальный скачок.

Упражнение 4.1. Конспектировавший подложил здесь читателю упражнение: в определении неразличимости оба сообщения подавались на вход, как реализовать эту идею “менять по одному биту”?..

Покажем, что то, что построено в утверждении 4.1, не является PRG. Построим схему², которая отличает выход PRG от просто случайных чисел. (Случайные числа мы бы получили, если бы в $E(\dots)$ вместо трудных битов $B(\dots)$ брали случайные биты.)

¹... или $O(m + p(n))$, если tdpf разрешается работать на строках длины, отличной от n .

²Как так схему? Хотели алгоритм!

ДАЛЬНЕЙШЕЕ ЗАГАДОЧНО

Заметим, что любая строчка является кодом какого-то сообщения, так что мы имеем право запустить взломщик криптосистемы на любой строчке. Он умеет отличать заданное сообщение от случайного, в частности отличать сообщение из всех нулей от случайного. Получаем 2 вероятности: $P\{\text{сказали 1 на } x\}$ и $P\{\text{сказали 1 на случайном сообщении}\}$. Если нам выдают случайные числа, то мы получаем вторую вероятность (так как мы получаем полностью случайное сообщение). Если же нам дают выход генератора, то вероятность сказать на нем 1 - это вероятность сказать единичку на сообщение из всех нулей ($b_i = 0$). Так что (если indistinguishability отличает строчку из всех нулей), мы сумели отличить вывод PRG от случайных чисел с хорошей вероятностью, т.е. мы получили противоречие с теоремой. Что же делать, если мы умеем отличать не сообщение из всех нулей? Нам дали строчку, мы последние $f(k) - k$ бит ксорим с тем сообщением, которое старый взломщик может отличать и запускаем старого взломщика.